

GeckoFX-Visual Basic (.net 2.0-3.5)-Tutorial

1. <http://geckofx.googlecode.com/files/Skybound.GeckoFX.bin.v1.9.0.0.zip> (GeckoFX) herunterladen
2. <http://releases.mozilla.org/pub/mozilla.org/xulrunner/releases/1.9.0.4/runtimes/xulrunner-1.9.0.4.en-US.win32.zip> herunterladen
3. XULRunner entpacken.
4. Die folgenden Dateien können aus dem Ordner gelöscht werden:
 - AccessibleMarshal.dll
 - dependentlibs.list
 - mozctl.dll
 - mozctx.dll
 - java*.*
 - *.ini
 - *.txt
 - *.exe
5. GeckoFX entpacken
6. Die Dateien aus dem Ordner Chrome in den gleichnamigen Ordner in XULRunner kopieren.
7. Ein neues Windows Forms-Projekt erstellen.
8. Das Projekt starten, wieder beenden und danach speichern, aber Visual Basic mit dem offenen Projekt geöffnet lassen.
9. Den **Inhalt** des XULRunner Ordners in den Projektordner\bin\Debug und bin\Release kopieren
10. Im GeckoFX-Ordner\bin die Datei Skybound.Gecko.dll in die Toolbox von Visual Basic ziehen.
Unter Allgemein müssten in der Toolbox jetzt Zeiger und GeckoWebBrowser aufgelistet werden.
11. GeckoWebBrowser in die Form ziehen.
12. Das Ereignis Form1_Load erstellen (auf die Form doppelklicken) und dort folgenden Code einfügen:
`Skybound.Gecko.Xpcom.Initialize()`
und darunter:
`GeckoWebBrowser1.Navigate("http://www.google.de")`
13. Dadurch wird beim Starten des Projektes die Browser-Engine initialisiert und Google aufgerufen.
(Falls man eine Firewall eingeschaltet hat, muss man bestätigen, dass GeckoFX auf das Internet zugreifen darf.)

Codes

<code>GeckoWebBrowser1.GoBack()</code>	Geht im Browserverlauf eine Seite zurück.
<code>GeckoWebBrowser1.CanGoBack = true/false</code>	Zeigt an, ob man im Browserverlauf zurückgehen kann. (Am besten im GeckoWebBrowser1_DocumentCompleted-Event benutzbar)
<code>GeckoWebBrowser1.GoForward()</code>	Geht im Browserverlauf eine Seite zurück.
<code>GeckoWebBrowser1.CanGoForward = true/false</code>	Zeigt an, ob man im Browserverlauf vorgehen kann. (Am besten im GeckoWebBrowser1_DocumentCompleted-

	Event benutzbar)
<code>GeckoWebBrowser1.Stop()</code>	Bricht den Seitenaufbau ab.
<code>GeckoWebBrowser1.Reload()</code>	Aktualisiert die Seite/Lädt die Seite neu.
<code>GeckoWebBrowser1.Navigate()</code>	Navigiert/Öffnet eine Seite.
<code>GeckoWebBrowser1.ShowPageProperties()</code>	Zeigt die Seiteneigenschaften an.
<code>GeckoWebBrowser1.Url.AbsoluteUri</code>	Zeigt die Aktuelle URL an.
<code>GeckoWebBrowser1.DocumentTitle</code>	Zeigt den Titel der aktuellen Seite an.

Events

<code>Navigated</code>	Wird ausgelöst, wenn auf die Seite navigiert wurde.
<code>Navigating</code>	Wird ausgelöst, bevor auf die Seite navigiert wird.
<code>DocumentCompleted</code>	Wird ausgelöst, wenn die Seite fertig geladen wurde.
<code>DocumentTitleChanged</code>	Wird ausgelöst, wenn sich der Titel der Seite ändert.
<code>ProgressChanged</code>	Wird ausgelöst, wenn sich der Fortschritt des Ladens verändert.

Erweitert

- Wenn man den Download-Manager (aus Firefox bekannt) benutzen will, muss man die Datei all.js im Ordner `greprefs` durch die folgende Datei ersetzen:
- 7Zip-Datei (17KB): <http://seriupdate.bbping.eu/GeckoFXTut/all.7z>
- Zip-Datei (18 KB): <http://seriupdate.bbping.eu/GeckoFXTut/all.zip>

- Wenn man die Errorseiten (aus Firefox bekannt) benutzen will, muss man noch vor `Skybound.Gecko.XPCom.Initialize()` das eingeben:

```
Skybound.Gecko.GeckoPreferences.User("browser.xul.error_pages.enabled") = True
```

- GeckoFX hat keine Funktion zum Drucken. Wer trotzdem Drucken will, gibt als Code das ein:

```
GeckoWebBrowser1.Navigate("javascript:window.print()")
```

- Um GeckoFX Deutsch zu machen, überschreibt man alle Dateien im Ordner `Chrome` mit denen aus Firefox 3. (Im Beispiel nicht enthalten)

Beispiel

Projektdatei:

Als 7-Zip (*.7z)-Datei (5,7 MB): <http://seriupdate.bbping.eu/GeckoFXTut/geckofxtut.7z>